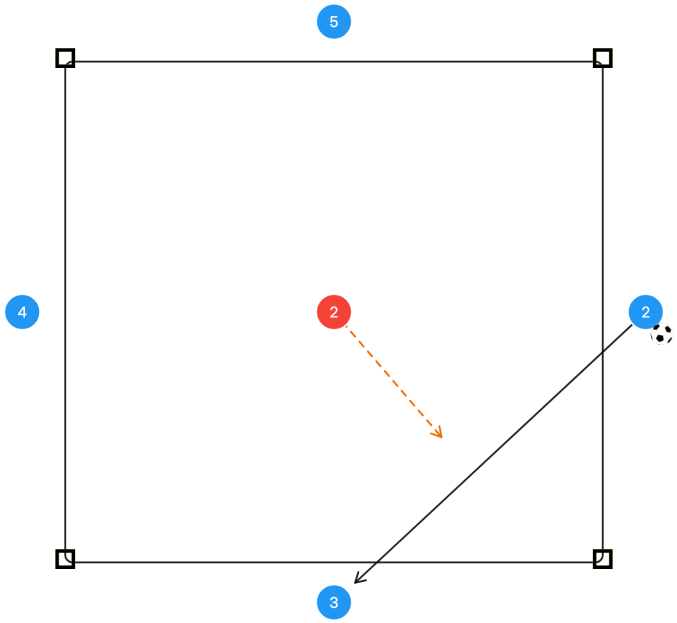
Rondo 4x1 (bobinho)

tacticboardsoccer.com

Idade	Jogadores	Espaço	Duração
A partir de 6 anos	4 + 1	10 × 10 m	12 minutos



Como funciona

1. Um jogador de fora passa para um companheiro do lado vizinho ou do lado oposto.
2. Quem recebe domina na direção de um companheiro livre e passa no segundo toque.
3. O defensor do meio pressiona quem tem a bola e tenta tocar nela ou tirá-la do quadrado.
4. Se o defensor tocar na bola, ou se a bola sair, quem errou vai para o meio e o defensor fica no lugar dele.
5. Três séries de 3 minutos com um minuto de pausa; se alguém ficar mais de um minuto no meio, troca assim mesmo.

Pontos-chave

- Receba já virado para o companheiro livre: o primeiro toque prepara o passe.
- Olhe antes de a bola chegar: você precisa saber onde está o defensor antes de receber.
- Passe firme e rasteiro, no pé do companheiro mais longe do defensor.
- Movimente-se pelo seu lado para nunca ficar na mesma linha de quem tem a bola e do defensor.
- Quem está no meio pressiona fazendo uma curva: assim fecha um lado e obriga o passe para o outro.

Variações do rondo 4x1

- Mais fácil. Toques livres e quadrado de 12 × 12 m: mais tempo para dominar. A versão certa para quem está começando.
- Mais difícil. Um toque só, ou quadrado de 8 × 8 m: a bola tem que circular antes de a pressão chegar.
- Por pontos. Dez passes seguidos valem um ponto para os de fora; o passe que atravessa o meio do quadrado vale dobrado. O defensor conta as bolas roubadas.
- Rumo ao 4x2. Quando o 4 contra 1 ficar fácil demais, entra um segundo defensor: é o passo para o rondo 5x2.

Anotações