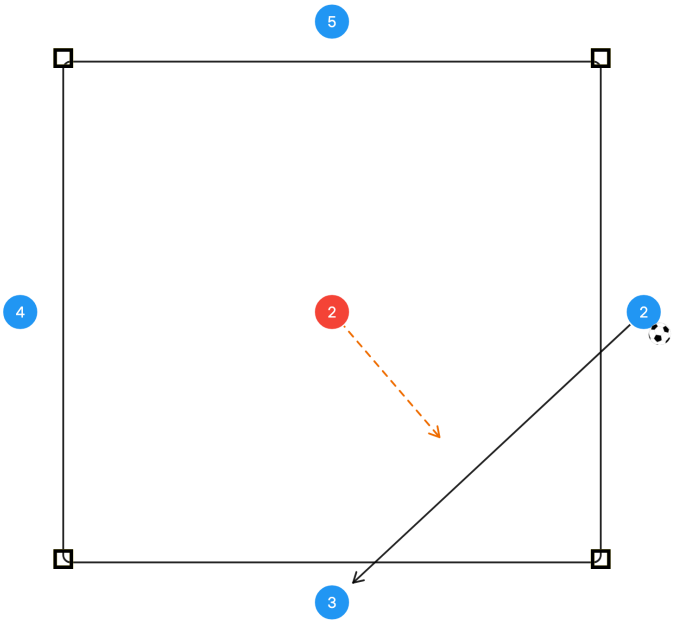
Rondo 4x1

tacticboardsoccer.com

Edad	Jugadores	Espacio	Duración
Desde 6 años	4 + 1	10 × 10 m	12 minutos



Cómo se juega

1. Un jugador de fuera pasa a un compañero del lado de al lado o del lado opuesto.
2. Quien recibe controla orientado hacia un compañero libre y pasa al segundo toque.
3. El defensor del medio presiona al poseedor e intenta tocar el balón o sacarlo del cuadrado.
4. Si el defensor toca el balón, o el balón sale, el que ha fallado va al medio y el defensor ocupa su lugar.
5. Tres series de 3 minutos con un minuto de descanso; si alguien pasa más de un minuto en el medio, se cambia igualmente.

Puntos clave

- Recibe ya perfilado hacia el compañero libre: el primer toque prepara el pase.
- Mira antes de que llegue el balón: tienes que saber dónde está el defensor antes de recibir.
- Pase tenso y por abajo, al pie del compañero más lejano del defensor.
- Muévete por tu lado para no quedar nunca en la misma línea que el poseedor y el defensor.
- El del medio presiona curvando la carrera: así cierra un lado y obliga a pasar por el otro.

Variantes del rondo 4x1

- Más fácil. Toques libres y cuadrado de 12 × 12 m: más tiempo para controlar. La versión adecuada para quien empieza.
- Más difícil. A un toque, o cuadrado de 8 × 8 m: el balón tiene que circular antes de que llegue la presión.
- Por puntos. Diez pases seguidos son un punto para los de fuera; el pase que cruza por el medio del cuadrado vale doble. El defensor cuenta los balones robados.
- Hacia el 4x2. Cuando el 4 contra 1 es demasiado fácil, entra un segundo defensor: es el paso hacia el rondo 5x2.

Notas